

Text der AGB:

Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB) von Danica Hupe, hupe-graphics

(Version 2.3, gültig ab 12.10.2018)

1. Geltungsbereich

Die nachstehenden Bedingungen gelten für alle Bestellungen, die gegenüber der Firma Danica Hupe, hupe-graphics über den Onlineshop (Webshop) von hupe-graphics unter der Domain www.active-rendering.de und dazugehörigen Subdomains und/oder Unterverzeichnissen oder der unter Domain www.wsc-support.de und dazugehörigen Subdomains und/oder Unterverzeichnissen oder der unter Domain www.3d-fame.de und dazugehörigen Subdomains und/oder Unterverzeichnissen vorgenommen werden. Es gelten jeweils die zum Zeitpunkt der Bestellung durch den Kunden gültigen AGB. Unter der Adresse <https://www.active-rendering.de/shop/agb/> und unter <https://www.wsc-support.de/agb> und unter <https://www.3d-fame.de/agb/> können die jeweils aktuellen AGB eingesehen und als PDF-Dokument heruntergeladen werden. Gern senden wir Ihnen die aktuellen AGB auch in Papierform zu, nehmen Sie dazu einfach Kontakt mit uns auf.

2. Vertragspartner

Vertragspartner auf Verkäuferseite und Lizenzgeber ist die Firma

Danica Hupe

hupe-graphics

Amselweg 1

31749 Auetal

Telefon 05753/9273951 | Telefax 05753/961145

E-Mail: info@hupe-graphics.de(im Folgenden hupe-graphics genannt).

3. Zustandekommen des Vertrags

Die Darstellung der Produkte im Online-Shop stellt kein rechtlich bindendes Angebot, sondern eine Aufforderung zur Abgabe einer Bestellung dar.

Der Vertrag kommt in deutscher Sprache zustande. Mit Ihrer Bestellung geben Sie ein bindendes Angebot ab. Die Bestellung ist abgeschlossen und das Angebot damit abgegeben, wenn Sie nach erfolgreichem Durchlaufen des Bestellvorgangs im Onlineshop von hupe-graphics den Button [Zahlungspflichtig bestellen] angeklickt und damit das Angebot an hupe-graphics übermittelt haben. Unmittelbar nach Abgabe Ihres Angebotes erhalten Sie eine vom System automatisch versandte E-Mail. Diese ist eine reine Eingangsbestätigung Ihres Angebotes und begründet noch keine Annahme des Angebotes und stellt damit auch noch kein Zustandekommen des Vertrages dar. Sie dient lediglich zur Information darüber, dass Ihr Angebot bei uns eingegangen ist und übermittelt Ihnen u.a. auch Informationen zu Ihrem Widerrufsrecht. Die etwaige Annahme Ihres Angebots (und damit das Zustandekommen des Kaufvertrags) erfolgt entweder mit einer weiteren E-Mail mit der hupe-graphics Ihr Angebot ausdrücklich annimmt oder mit Zusendung der Rechnung oder mit Versand der Ware(n) an den Kunden. hupe-graphics steht es frei, die Annahme des Angebotes abzulehnen, Sie werden in diesem Fall umgehend per E-Mail über die Nichtannahme informiert. Etwaige zu diesem Zeitpunkt schon per Vorkasse (z.B. Überweisung, Paypal) geleistete Beträge werden bei Nichtannahme zurückerstattet.

4. Preise

Alle im Onlineshop angegebenen Preise sind Endpreise in EURO. Die Umsatzsteuer wird aufgrund der Befreiung für Kleinunternehmer (gemäß § 19 Abs. 1 UStG) nicht erhoben.

Maßgeblich sind ausschließlich die Preisangaben im Zeitpunkt der Abgabe des Angebots durch den Kunden.

5. Bestellvorgang

Sie können über den Onlineshop von hupe-graphics Produkte bestellen, indem Sie zunächst das gewünschte Produkt bzw. die gewünschten Produkte in den virtuellen Warenkorb legen. Der Warenkorb hält alle Artikel fest, die Sie während Ihrer Einkaufstour in unserem Shop zum Bestellen vorgemerkt haben. Dabei haben Sie jederzeit die Option, einen Artikel zurück zu legen oder die Anzahl einzelner Artikel zu ändern. Mit Klick auf [Zur Kasse] leiten Sie den Bestellvorgang ein. Hier werden in vier Schritten die für die Bestellung erforderlichen Daten, Ihre Rechnungs- und Lieferadresse, so wie die gewünschte Versand- und Zahlart erfragt. Mit einem Klick auf den Button [weiter] gelangen Sie zu einer Übersichtsseite. Bevor Sie die Bestellung endgültig an uns übermitteln, erhalten Sie zur Prüfung hier eine Gesamtübersicht der erfassten Daten. Sie können den Vorgang jederzeit abrechnen und/oder einen Schritt zurückgehen. Erst nachdem Sie in Schritt Ihre Eingaben überprüft sowie durch Anklicken der entsprechenden Felder bestätigt haben, dass Sie unsere AGB und die Widerrufsbelehrung gelesen haben, können Sie die Bestellung mit einem Klick auf den Button [Kaufen] verbindlich absenden und Ihr Angebot wird dann automatisch an hupe-graphics übermittelt. Nach erfolgreicher Bestellung wird Ihnen im Browser der erfolgreiche Versand bestätigt und Sie erhalten eine Eingangsbestätigung Ihres Angebotes per E-Mail. Sollte während des Bestellvorgangs ein Fehler aufgetreten sein, nehmen Sie bitte mit unserem Kundenservice unter service@hupe-graphics.de Kontakt auf.

6. Lieferung

Die Lieferzeit bei Versandartikeln beträgt bis zu 3 Tage. Auf evtl. abweichende Lieferzeiten weisen wir auf der jeweiligen Produktseite hin. Bei dem Versand ins Ausland ist mit längeren Lieferzeiten zu rechnen. Downloadartikel werden durch Zusendung des Artikels per E-Mail oder durch Zusendung eines Downloadlinks an die von Ihnen im Rahmen des Bestellvorgangs angegebene E-Mail-Adresse innerhalb von 24 Stunden nach Zahlungseingang versendet, die Übermittlung dieser E-Mail gilt als Lieferung. Der zugesandte Downloadlink kann auch ein Link zu einem besonderen Bereich auf einer von hupe-graphics angegebenen Webseiten bestehen, von dem aus die erworbenen Downloads zugänglich sind (Kundenbereich o.a.). Versandartikel werden, soweit nichts anderes vereinbart ist, an die von Ihnen angegebene Lieferadresse ausgeliefert.

Eine Lieferung von Versandartikeln erfolgt derzeit nur innerhalb Deutschlands sowie nach Österreich, in die Niederlande und in die Schweiz. Auslieferungen in andere Länder sind nicht möglich. Bei der Lieferung ins Ausland können ggf. zusätzliche Zölle und/oder Einfuhrabgaben bei dem Empfänger anfallen (dies gilt insbesondere für Empfängerländer außerhalb der EU, z.B. für die Schweiz). Ob solche Abgaben anfallen und ggf. in welcher Höhe diese anfallen richtet sich nach dem jeweiligen Landesrecht. Diese Gebühren sind von Ihnen, dem Kunden, als Empfänger zu tragen.

7. Versand / Versandkosten

Der Versand erfolgt in geeigneter Versandverpackung, mit der Deutschen Post AG, DHL oder Hermes. Die Wahl des Versandunternehmens obliegt hupe-graphics.

Soweit es sich ausschließlich um Downloadartikel (Digitale Inhalte) handelt, erfolgt der Versand per E-Mail an die bei der Bestellung angegebene E-Mail-Adresse oder durch Zusendung eines Downloadlinks an die angegebene E-Mail-Adresse. Über diesen individuellen Link haben Sie die Möglichkeit, den Artikel über das Internet herunter zu laden. Hierfür ist eine bestehende Onlineverbindung, die nicht Teil dieses Vertrages ist, erforderlich. Hierdurch entstehen ggf. weitere Kosten (z.B. Verbindungsentgelte Ihres Providers).

Bei reinen Download-Artikeln, oder Artikeln, die per E-Mail versendet werden entstehen keine Versandkosten.

Soweit bei Versandartikeln Versandkosten (Porto und Verpackung) entstehen, erfolgt die Lieferung versandkostenfrei, das heißt, hupe-graphics übernimmt die Versandkosten in voller Höhe für Sie, es werden Ihnen KEINE Versandkosten berechnet.

8. Bezahlung

Die Bezahlung der Waren erfolgt per Vorkasse, wahlweise per Paypal (PayPal (Europe) S.à r.l. et Cie, S.C.A.) oder Überweisung. Bei der Zahlung mit Paypal ist in der Regel über den Anbieter www.Paypal.com auch die Möglichkeit gegeben, mittels Lastschrift und/oder Kreditkarte zu zahlen. Nähere Informationen entnehmen Sie bitte den Hinweisen auf www.paypal.com. Bei Bezahlung per Überweisung überweisen, Sie bitte den vollen Rechnungsbetrag ohne Abzug unter Angabe der Bestell- und/oder Rechnungsnummer als Verwendungszweck innerhalb von sieben Tagen auf unser Konto.

Werden Drittanbieter mit der Zahlungsabwicklung beauftragt, z.B. Paypal, gelten deren Allgemeine Geschäftsbedingungen.

9. Speicherung des Vertragstextes

Der Kunde kann den Vertragstext vor der Abgabe der Bestellung an den Verkäufer ausdrucken, indem er im letzten Schritt der Bestellung die Druckfunktion seines Browsers nutzt.

Der Verkäufer sendet dem Kunden außerdem eine Bestellbestätigung mit allen Bestelldaten an die von Ihm angegebene E-Mail-Adresse zu. Mit der Bestellbestätigung erhält der Kunde ferner eine Kopie der AGB nebst Widerrufsbelehrung und den Hinweisen zu Versandkosten sowie Liefer- und Zahlungsbedingungen. Sofern Sie sich in unserem Shop registriert haben sollten, können Sie in Ihrem Profilbereich Ihre aufgegebenen Bestellungen einsehen. Darüber hinaus speichern wir den Vertragstext, machen ihn jedoch im Internet nicht zugänglich.

10. Sachmängelgewährleistung und Garantie

Die Gewährleistung bestimmt sich nach gesetzlichen Vorschriften.

Eine Garantie besteht bei den vom Verkäufer gelieferten Waren nur, wenn diese ausdrücklich abgegeben wurde. Kunden werden über die Garantiebedingungen vor der Einleitung des Bestellvorgangs informiert.

11. Haftung

Für eine Haftung des Verkäufers auf Schadensersatz gelten unbeschadet der sonstigen gesetzlichen Anspruchsvoraussetzungen folgende Haftungsausschlüsse und -begrenzungen.

Der Verkäufer haftet unbeschränkt, soweit die Schadensursache auf Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit beruht.

Ferner haftet der Verkäufer für die leicht fahrlässige Verletzung von wesentlichen Pflichten, deren Verletzung die Erreichung des Vertragszwecks gefährdet, oder für die Verletzung von Pflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Kunde regelmäßig vertraut. In diesem Fall haftet der Verkäufer jedoch nur für den vorhersehbaren, vertragstypischen Schaden. Der Verkäufer haftet nicht für die leicht fahrlässige Verletzung anderer als der in den vorstehenden Sätzen genannten Pflichten.

Die vorstehenden Haftungsbeschränkungen gelten nicht bei Verletzung von Leben, Körper und Gesundheit, für einen Mangel nach Übernahme einer Garantie für die Beschaffenheit des Produktes und bei arglistig verschwiegenen Mängeln. Die Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz bleibt unberührt.

Soweit die Haftung des Verkäufers ausgeschlossen oder beschränkt ist, gilt dies auch für die persönliche Haftung von Arbeitnehmern, Vertretern und Erfüllungsgehilfen.

12. Allgemeine Lizenz- und Nutzungsbestimmungen

Die Lizenz und Nutzungsbedingungen erstrecken sich auf digitale Dateien jeglicher Art wie Texturen, 3D-Modelle, Bilder, Animationen, Video- und Audiodateien, Programme, Plugins, Programmerweiterungen sowie andere digitale oder visuelle Aufnahmen und/oder Darstellungen

jeglicher Form, die Sie von hupe-graphics erwerben oder die von hupe-graphics erstellt wurden und Sie von Dritten erwerben (im Folgenden: Datei/en).

Sie erkennen die nachfolgenden Lizenz- und Nutzungsbedingungen bei auf Datenträger (CD-ROM, DVD, USB-Stick oder anderem physikalischem Medium) gelieferten Produkten mit dem Entfernen des hupe-graphic Siegels, bei reinen Downloadprodukten mit dem erstmaligen Beginn des Vorgangs des Downloads der Datei/en, bei per E-Mail gelieferten Produkten mit dem Öffnen oder Speichern des Anhangs (Attachment) der E-Mail, in allen anderen Fällen mit erster Ingebrauchnahme des Produktes an.

Mit dem Kauf der Datei/en erhalten Sie ein nicht-exklusives, räumlich und zeitlich unbegrenztes Recht, die Datei/en in dem Umfang, wie es sich aus der jeweiligen Lizenz ergibt und nachfolgend aufgeführt ist, zu nutzen und ggf. zu modifizieren (Nutzungsrecht):

12.1 Basislizenz

Sofern im Rahmen der Bestellung keine andere Lizenz auswählbar ist, oder zwar auswählbar ist, aber nicht ausgewählt wurde, gilt die sogenannte „Basislizenz“. Diese beinhaltet folgendes Nutzungsrecht:

Sie dürfen die Datei/en in kommerziellen und privaten Projekten zur Veröffentlichung und Weiterverarbeitung **mit folgenden Einschränkungen und Freiheiten** nutzen und verändern:

a) Sie dürfen die von hupe-graphics gelieferten Datei/ein oder Teile davon **NICHT zu kommerziellen Zwecken in Motion Graphics**, also insbesondere in Film-, Fernsehen-, oder Video-Produktionen jeglicher Art und auch **NICHT zu kommerziellen Zwecken in Computerspielen** (einschließlich Apps und Konsolenspielen) oder **Virtual Reality Umgebungen** jeglicher Art nutzen.

b) Sie dürfen keine der von hupe-graphics gelieferten Datei/en in Gänze oder in Auszügen separat (alleinstehend) weitergeben, gleich ob dies gegen ein Entgelt oder unentgeltlich geschieht. Ebenso dürfen Sie keine der von hupe-graphics gelieferten Datei/en in Gänze oder in Auszügen als Bestandteil anderer Produkte weitergeben, gleich ob dies gegen ein Entgelt oder unentgeltlich geschieht, wenn dadurch ermöglicht würde, dass die ursprünglichen Datei/en in ein wiederverkaufbares Format exportiert, extrahiert oder dekompiert werden könnten.

c) Sie dürfen die Datei/en nicht an andere Personen oder Unternehmen vermieten, leasen, verkaufen verpachten oder weiter- / unterlizenzieren.

d) Sie dürfen die Datei/en nicht in Verbindung mit pornografischen, diffamierenden, obszönen, verleumderischen, betrügerischen, verletzenden, unsittlichen oder illegalen Darstellungen und/oder Anwendungen verwenden.

e) Es ist gestattet, die erworbenen Datei/en zu Backupzwecken auf Medien zu vervielfältigen, wobei nie mehr als 2 Sicherheitskopien gestattet sind. Sämtliche Sicherheitskopien müssen mit der/den Originaldatei/en bei Ihnen als Käufer verbleiben und dürfen nicht an Dritte weitergegeben werden.

f) Sämtliche Urheberrechte für die Dateie/en verbleiben bei hupe-graphics und deren Liferanten/Lizenzgeber. Mit dem Kauf werden keine Urheberrechte an Sie abgetreten. hupe-graphics und deren Liferanten/Lizenzgeber bleiben im Besitz aller Rechte die nicht ausdrücklich durch diese Vereinbarung dem Käufer eingeräumt werden, insbesondere erhalten Sie als Käufer kein exklusives (alleiniges) Nutzungsrecht.

12.2 Indie-Broadcast-Lizenz

Sie dürfen die Datei/en in kommerziellen und privaten Projekten zur Veröffentlichung und Weiterverarbeitung **mit den gleichen Einschränkungen und Freiheiten** wie unter der Basislizenz (vergl. 12.1) nutzen und verändern, jedoch wird die unter 12.1 a) genannte Einschränkung insgesamt wie folgt ersetzt:

a) Sie dürfen die von hupe-graphics gelieferten Produkte oder Teile davon **auch zu kommerziellen Zwecken in Motion Graphics**, also insbesondere in Film-, Fernsehen-, oder Video-Produktionen jeglicher Art und **auch zu kommerziellen Zwecken in Computerspielen** (einschließlich Apps und Konsolenspielen) oder **Virtual Reality Umgebungen** nutzen, sofern sich der Gesamt-Jahresumsatz ihres Unternehmens auf weniger als 100.000 EUR beläuft. Ausschlaggebend für die Beurteilung ist der Umsatz in dem Geschäftsjahr, dass dem Datum des Kaufs vorangeht. Sofern der Jahresumsatz des Unternehmens nicht in EUR bemessen wird, gilt der Euro-Referenzkurs der Europäischen Zentralbank (<https://www.ecb.europa.eu>) für den Tag des Kaufs des Produktes.

12.3 Professional-Broadcast-Lizenz

Sie dürfen die Datei/en in kommerziellen und privaten Projekten zur Veröffentlichung und Weiterverarbeitung **mit den gleichen Einschränkungen und Freiheiten** wie unter der Basislizenz (vergl. 12.1) nutzen und verändern, jedoch wird die unter 12.1 a) genannte Einschränkung wie folgt ersetzt:

a) Sie dürfen die von hupe-graphics gelieferten Produkte oder Teile davon **auch zu kommerziellen Zwecken in Motion Graphics**, also insbesondere in Film-, Fernsehen-, oder Video-Produktionen jeglicher Art und **auch zu kommerziellen Zwecken in Computerspielen** (einschließlich Apps und Konsolenspielen) oder **Virtual Reality Umgebungen** nutzen.

12.4. Ergänzende Lizenz- und Nutzungsbestimmungen für Software

Sofern es sich bei der/den gelieferten Datei/ein um Programme und/oder Plugins (im Folgenden: Software) handelt, gelten zusätzlich zu den unter 12 und 12.1 genannten allgemeinen Bedingungen folgende besondere Bedingungen, die im Zweifel Vorrang vor den unter 12 und 12.1 genannten allgemeinen Bedingungen haben:

Die Software und die von der Software hergestellten Kopien sind geistiges Eigentum von hupe-graphics und seinen Lieferanten/Lizenzgebern. Die Software ist gemäß dem deutschen Urheberrecht, internationalen Verträgen und einschlägigen Gesetzen des Landes geschützt, in dem sie genutzt wird. Sie verpflichten sich, die Software nicht zu dekompileieren, zu disassemblieren oder auf andere Weise zu versuchen, den Quellcode der Software herauszufinden. Mit dem Kauf erwerben Sie in der Regel das Recht, die erworbene Software gleichzeitig auf einem (1) Arbeitsplatzcomputer und einem (1) mobilen Computer (Notebook / Laptop) zu installieren - wobei niemals mehr als eine Installation der Software gleichzeitig genutzt werden darf - sofern nicht weitere Nutzungsbedingungen, die zusammen mit der Software ausgeliefert werden, etwas anderes bestimmen.

12.5 Besondere Lizenz- und Nutzungsbestimmungen für Plugins und Erweiterungen für die WoltLab Community Framework Produkte und die WoltLab Suite Produkte

Sofern es sich bei der/den gelieferten Datei/en um Plugins und/oder Erweiterungen und/oder Design Elemente (wie z.B. Stile, Grafiken, Icons, Bilder) handelt, die Erweiterungen für die WoltLab Community Framework Produkte und/oder die WoltLab Suite Produkte darstellen (im Folgenden: Software), gelten zusätzlich zu den unter 12. Und 12.1 genannten allgemeinen Bedingungen und anstelle der unter 12.4 genannten ergänzenden Lizenz- und Nutzungsbedingungen für Software

folgende besondere Bedingungen, die im Zweifel Vorrang vor den unter 12. und 12.1 genannten allgemeinen Bedingungen haben:

Die Software und die von der Software hergestellten Kopien sind geistiges Eigentum von hupe-graphics und seinen Lieferanten/Lizenzgebern. Die Software ist gemäß dem deutschen Urheberrecht, internationalen Verträgen und einschlägigen Gesetzen des Landes geschützt, in dem sie genutzt wird. Sie dürfen den Quellcode des Produktes auf eigenes Risiko verändern, bearbeiten und auf Ihre Bedürfnisse sowohl grafisch als auch funktional anpassen. Bei einer Veränderung oder Anpassung des Quellcodes dürfen Sie sichtbare oder im Quellcode verborgene Copyrightvermerke, Seriennummern sowie sonstige der Software- und Quellcodeidentifikation dienende Merkmale des Produktes, insbesondere die sichtbaren Copyright-Hinweise sowie der darin enthaltene Link, auf keinen Fall entfernen, verändern, deren Anzeige im Frontend unterdrücken, unkenntlich machen oder unterbinden. Etwas anderes gilt nur dann, wenn Sie von hupe-graphics für das jeweilige Produkte eine Zusatzlizenz (Branding-Free-Lizenz) erwerben, durch die Sie berechtigt sind, bei dem zugeordneten Produkt ausschließlich die sichtbaren Copyrighthinweise zu entfernen. Die nicht-sichtbaren Copyrightvermerke, Seriennummern sowie sonstige der Software- und Quellcodeidentifikation dienende Merkmale des Produktes dürfen auch bei einer Branding-Free-Lizenz nicht verändert oder gelöscht werden.

Mit dem Kauf erwerben Sie in der Regel das Recht, die Software zum Zwecke der Installation auf einem Server unter Verwendung einer Datenbank zu vervielfältigen. Dabei ist je erworbener Lizenz ausschließlich nur eine (1) öffentlich zugängliche Installation zugelassen. Zusätzlich zugelassen ist es, eine Kopie des Produktes als Testversion auf einem Server installieren, um sich mit der Funktion der Software vertraut zu machen, Änderungen am Quellcode, Templates oder an der Datenbank überprüfen zu können. Die Testversion darf nur von dem Lizenznehmer allein genutzt und nur als nicht-öffentlich zugängliche Installation betrieben werden. Neben den zuvor geschilderten Vervielfältigungen und den in Nr. 12.1 zu Sicherungszwecken beschriebenen zusätzlich erlaubten Vervielfältigungen dürfen Sie weitere Vervielfältigungen nicht anfertigen.

13. Datenschutz und Datensicherheit

Ausführliche Informationen finden sich in unserer Datenschutzerklärung auf der [Informationsseite Datenschutz](#).

14. Hinweis zur EU Streitschlichtungsplattform

Die Europäische Kommission stellt eine Plattform für die außergerichtliche Online-Streitbeilegung (OS-Plattform) bereit, die unter <https://ec.europa.eu/consumers/odr> aufrufbar ist.

Unsere E-Mail lautet: info@hupe-graphics.de.

15. Gerichtsstand, Anwendbares Recht, Vertragssprache

Gerichtsstand und Erfüllungsort ist der Sitz des Verkäufers, wenn der Kunde Kaufmann, juristische Person des öffentlichen Rechts oder öffentlich-rechtliches Sondervermögen ist.

Vertragssprache ist deutsch.

Ende Text der AGB.